

mind-opdrachtkaart 3



Voorbeeld

Een muur van lego.

Een postbode met een jurk aan.

Zwarte Piet met een mijter op.

Een boek in de pan.

Sociaal-emotionele ontwikkeling

Beginnende geletterdheid

Beginnende gecijferdheid

Motoriek





Opdracht

Verzin een ongebruikelijke situatie in de huishoek. Laat een kind redenen bedenken voor die ongebruikelijk situatie. Laat het kind die situatie uitspelen in een rollenspel.



Doel

Het kind leert hoofd- en bijzaken te onderscheiden.

Het kind leert inlevingsvermogen te tonen.

Het kind leert te werken in een team.



Begeleiding

Vraag het kind verschillende redenen voor de ongebruikelijke situatie te geven. Laat het kind één reden kiezen om uit te spelen. Vertel het kind dat hij de leiding heeft en duidelijk aan de andere kinderen moet vertellen wat zijn idee is en wat hij van hen verwacht.



Beoordeling

De opdracht is geslaagd als de ongebruikelijke situatie een duidelijke rol speelt in het spel. Het kind kan de ongebruikelijke situatie verklaren.

